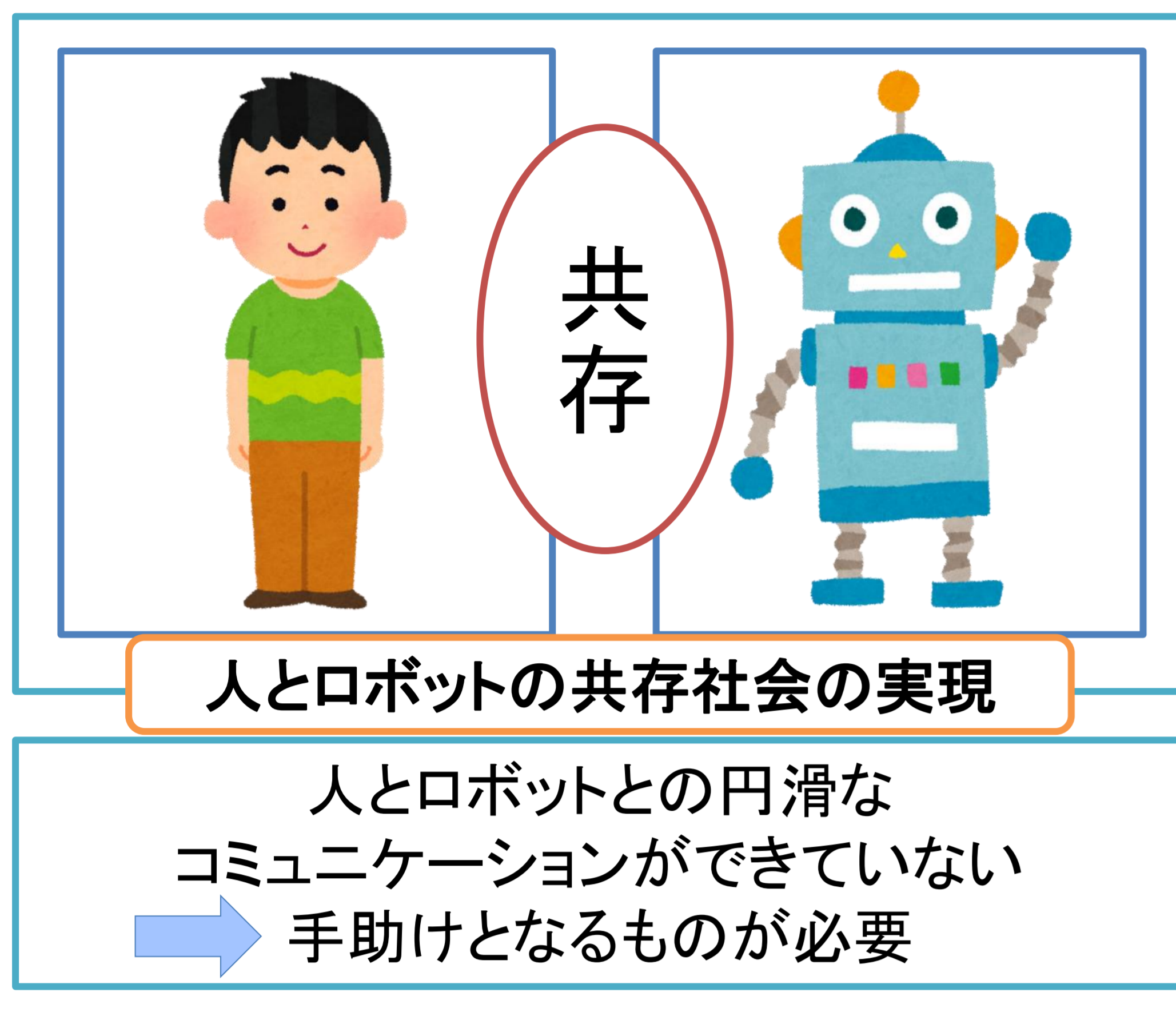


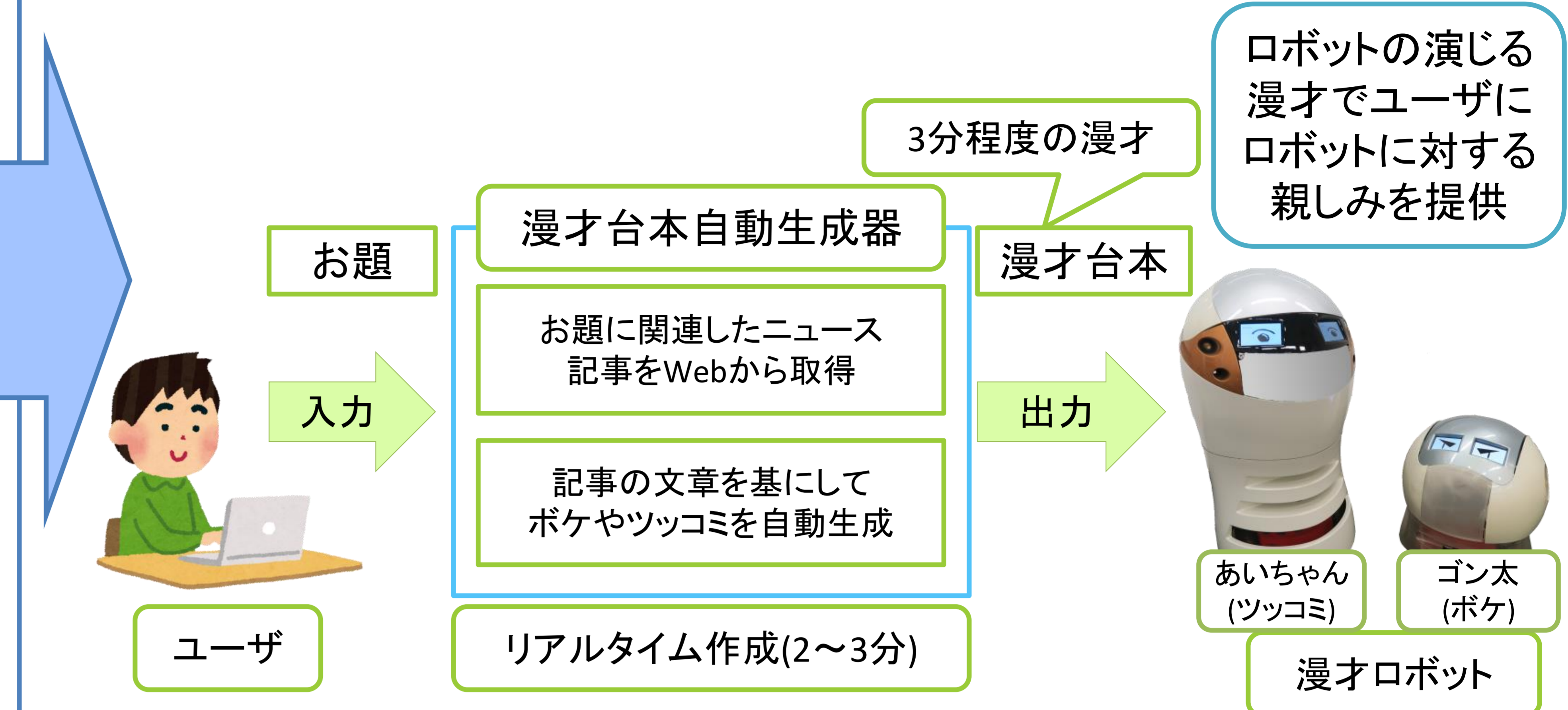
ニュースの主題の履き違えに基づく漫才台本自動生成

甲南大学 灘本研究室 B4 青木哲

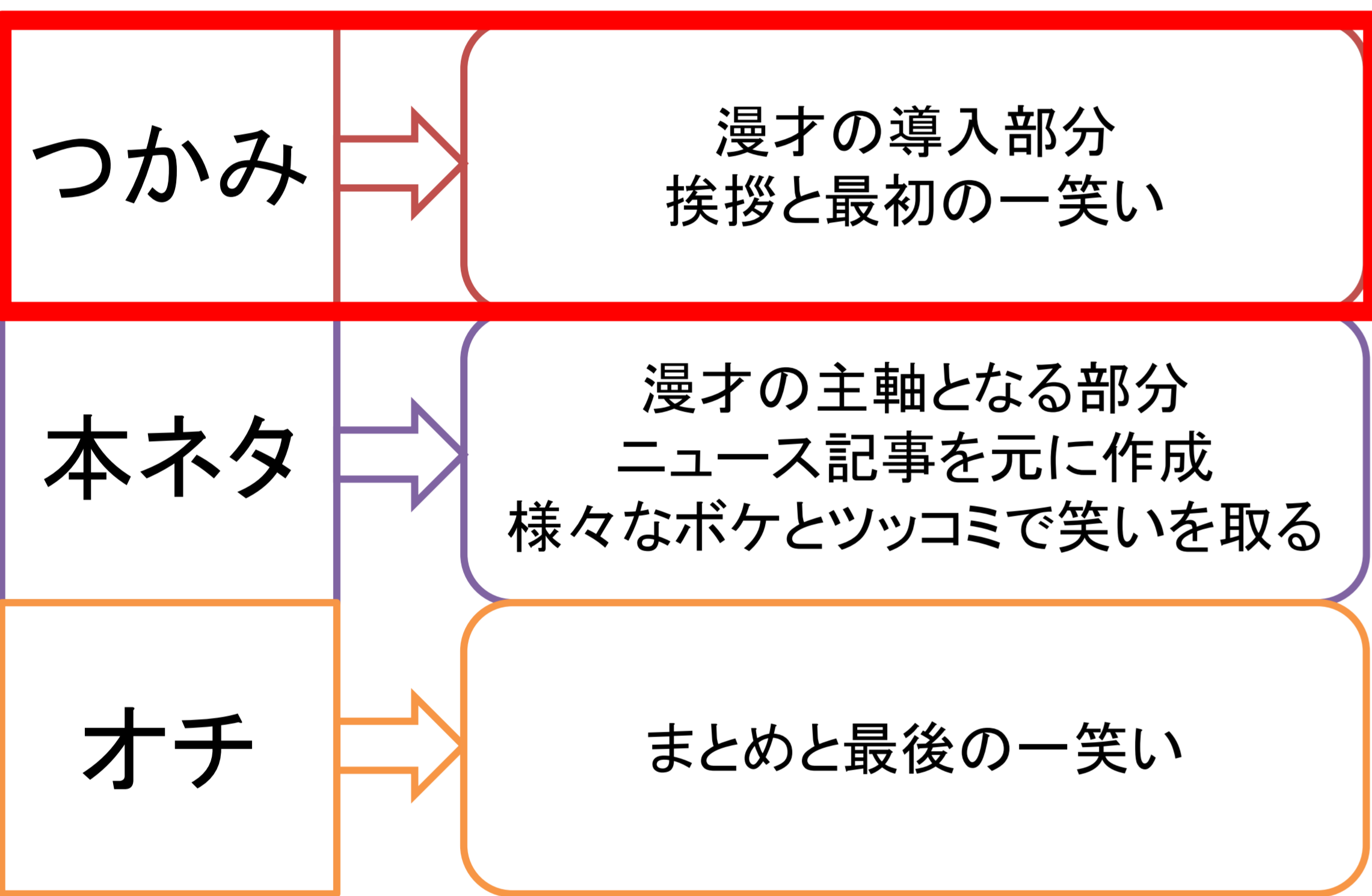
背景



漫才ロボットの流れ



台本の構成



つかみの重要性

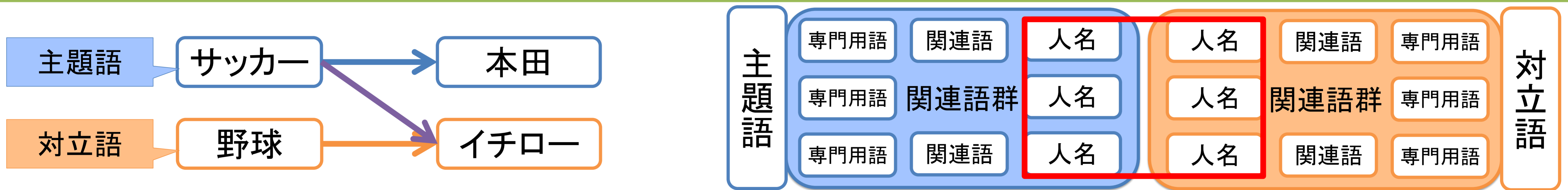
- 漫才の一番初めのギャグ
- 閲覧者の心がかめめるか否かに関わる

目的

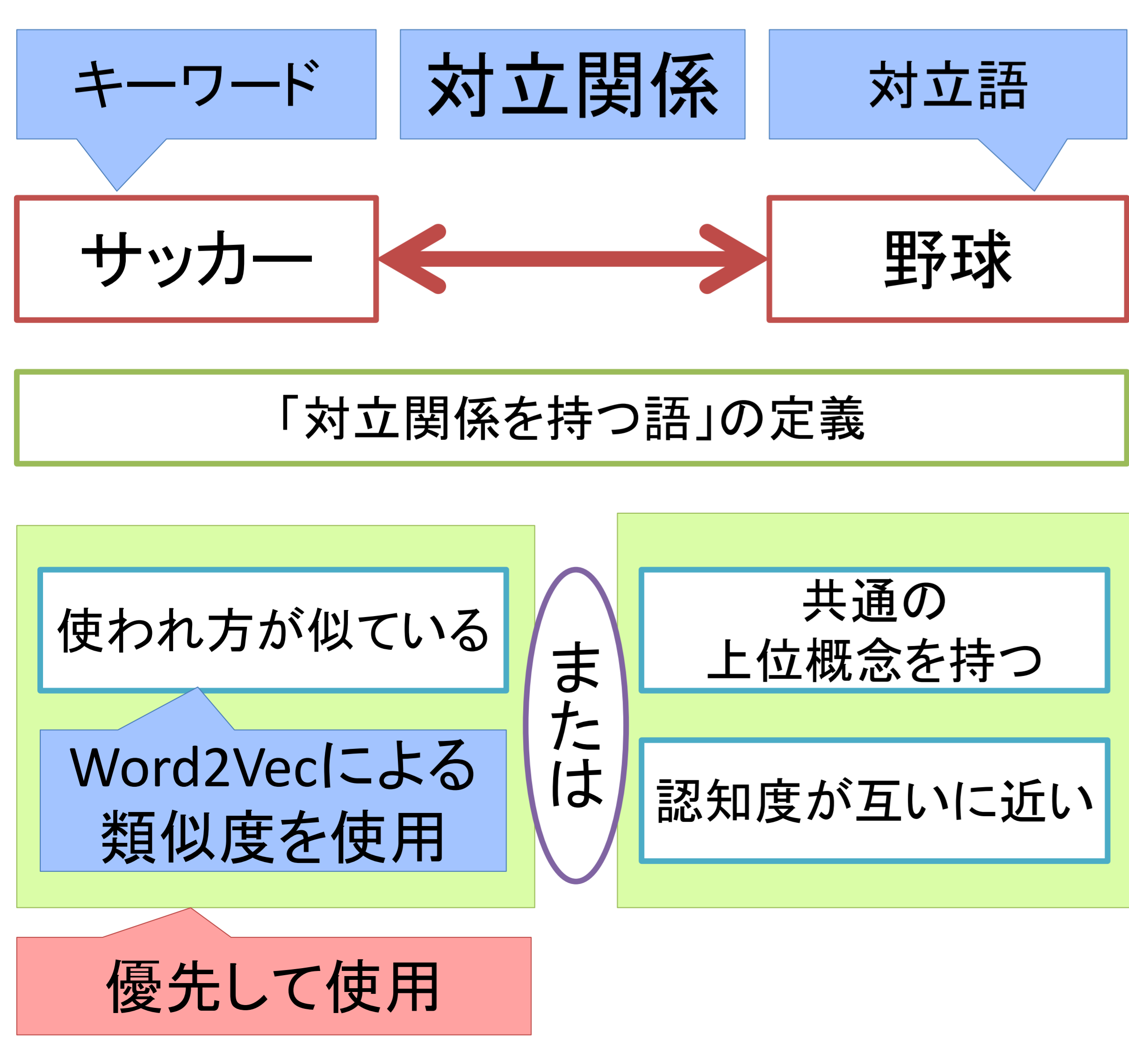
- 本ネタの話題に関連するつかみの生成
- より変化のあるつかみの生成

→ ニュースの主題の履き違えの自動生成

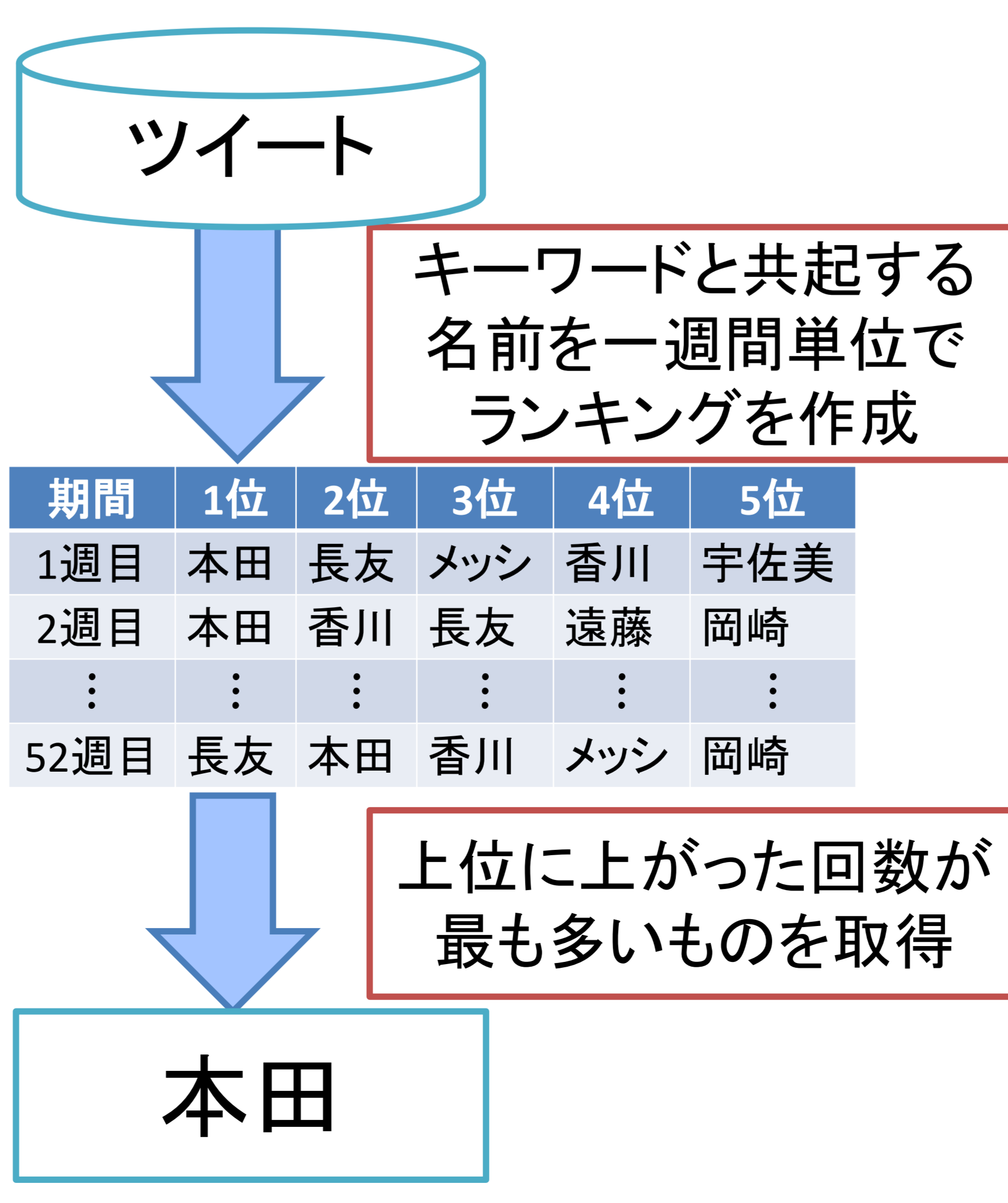
履き違え



対立語の取得



関連語の取得



つかみの生成例

ボケ:
 そんな事よりも、最近**サッカー**について勉強しとんねん

ツッコミ:
 ほお～、有名なん何かある?

ボケ:
 せやな、たとえば**イチロー**とかかな

ツッコミ:
 なんでやねん、それは**サッカー**やなくて**野球**や
サッカーなら**本田**とかが有名や

ボケ:
 そんなんどっちでもええやろ